秘技コードを使う時の諸注意

秘技コードを使っていて、もし「コードが効かない」「ゲームが止まる」などのトラブルが起こった場合、そのほとんどはこのページに掲載されている対処法で解決できます。困ったらまずはここをチェックしてみてください。

コードの入力を間違っている

秘技コードはたくさんの英数字から構成されているため、入力ミスをしてしまうこともよくあります。秘技コードは、たった1文字入力を間違っただけでも効果が現れませんので、秘技コードを入力したあとは、入力ミスがないかよくチェックしましょう。

(M) コードの入力間違いや注釈の確認不足

秘技コードのページで（M）と表記されているコードは「必須コード」と呼ばれ、入力を間違えると秘技コードを正しく入力していても効果が現れません。もし「全てのコードの効果がない」という時は、(M) コードの入力に間違いがないかよく確認しましょう。また、入力するコードに注釈がある場合は、その内容に従ってコードを使用しましょう。

コードフリーク専用の秘技コード以外は使えません

コードフリークで使えるのは、コードフリーク専用の秘技コードだけです。コードフリーク専用ではないコードを使用すると思わぬトラブルの原因となりますので、絶対に使用しないでください。

大量のコードをONにしている

一度に大量のコードを使用すると、効果が現れなかったりゲームが止まってしまうことがあります。その場合、まず同時に使用するコードの数を減らしてみましょう。

イベントアイテムを入手している

RPGなどでイベントアイテム入手コードなどを使っている場合、本来イベントで入手するはずのイベントアイテムをすでに所持しているために、イベントが正常に発生しなくなる場合があります。そのため、コードを使用する時にはあらかじめセーブデータのバックアップをとっておくようにしましょう。

別Ver.について

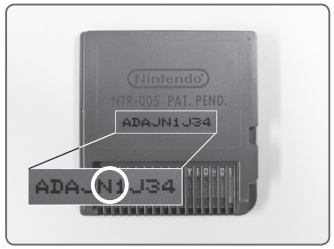
ゲームソフトには、同じタイトルでも複数のバージョンが存在することがあり、これを弊社では「別Ver.」と呼んでいます。その場合、バージョンごとに秘技コードも異なりますので、コードを使う際は、下の「別バージョン判別法法」をよく読み、必ず対応するバージョンを事前に確認しておきましょう。

別バージョン判別方法

DS

ゲームカードの型番で判別

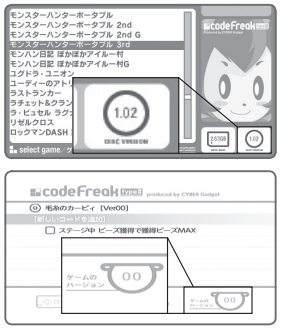
ゲームカードの裏面に記載されている英数字（型番）から判別可能です。文字列中の下4～5ケタ目（通常「N0J」「N1」や「N2」などのように、数字が増えている場合は別Ver.の可能性があります。



PSP／Wii

バージョンチェック機能で判別

コードフリークの「バージョンアップ機能」を使用して判別可能です。コードフリークを起動すると、PSPの場合はUMDスロットに、Wiiの場合はディスクドライブにセットされているゲームのバージョンがコードフリークの画面右下に表示されます。



PSP用コードフリークの起動について

2009年11月以降に発売されたPSP用ソフトで秘技を使用する場合のコードフリーク起動方法

『typeⅠ』『typeⅡ』と、『typeⅢ』『スタンダード』では「新しいゲームタイトルの追加」を選択した時に自動入力される（M）コードが異なります。コードページに掲載されている（M）コードと自動入力された（M）コードを見比べ、違う場合は必ず本誌掲載の（M）コードに書き換えてください。(M) コードが正しく入力されていないとすべての秘技の効果が現れませんので、ご注意ください。なお、プレイするゲームによっては、コードを選択して［START］ボタンを押した際にPSPが再起動し、クロスメディアバー（メニュー画面）に戻ることがあります。その際はコードフリークで選択したゲームを起動すれば、秘技の効果が現れた状態でゲームを開始できます。

ダウンロード販売で購入したオンライン配信タイトルの起動方法

●「typeⅠ／typeⅡ」の場合

1. コードフリークを装着したPSPを用意し、メモリースティックからゲームを起動します（UMDでの起動時とは違い、コードフリークのタイトル画面は表示されません）。
2. しばらく待つとコードフリークのメニュー画面が表示されます。コードの選択・登録などを行い、ゲームをスタートしてください。
3. PSPのクロスメディアバー画面に戻るので、もう一度メモリースティックからゲームを起動すれば完了です。

●「typeⅢ／スタンダード」の場合

1. PSP本体にUMDが入っている場合は取り出しておき、メモリースティックから「コードフリークtypeⅢ」を選択します。
2. UMDの自動認識についての選択肢が表示されるので、「UMDを自動認識して起動」を選択します。
3. PSPのクロスメディアバー画面に戻るので、再度メモリースティックからプレイしたいタイトルを選択します。以降は「typeⅠ／typeⅡの場合」の❷～❸と同じ起動方法になります。

Wii用コードフリークのアップグレードについて

Wiiの本体バージョン「4.3J」へのアップデートを要求するゲームで『CYBER コードフリーク（Wii用）』を使いたい場合は、以下の方法で『CYBERコードフリークtypeⅡ（Wii用）』へアップグレードしてください。

1. サイバーガジェット公式サイトより『typeⅡ』のアップグレードファイルをダウンロードし、zipファイルを解凍する。解凍後に作成された「Wii-CFtypeⅡ Setupアップグレード版.exe」を実行し、画面の指示に従ってセットアップを実行する。
2. セットアップを行った後、デスクトップに作成される「Wii-CFtypeⅡ installerアップグレード版」をクリックするとインストーラーが起動するので、画面の指示に従ってインストール作業を行う。
3. あとは、アクティベート作業（使用するコードフリークが「CYBER コードフリーク（Wii用）」かどうかを確認するための認証作業）を行えばアップグレード終了となる。※アクティベートの際には、Wii本体のWi-Fi MACアドレスが必要になります。

●内蔵秘技および追加登録を行った秘技は、「CYBER コードフリーク（Wii用）」の内容がそのまま引き継がれます。製品版の『typeⅡ』に収録されている秘技は追加されません●アップグレード作業完了以降のコードフリークの起動方法は『typeⅡ』に準拠したものとなります。起動方法に関してはサイバーガジェットの公式サイトの「コードフリーク typeⅡ（Wii用）アップグレード後の起動方法」（http://www.cybergadget.co.jp/support/faq/cfwii/101.html）または、［スタート］→［プログラム］→［CYBER Gadget］の中にある「Wii codeFreak typeⅡ 取扱説明書」をお読みください。

セーブデータに反映されるコード・されないコード

セーブデータにコードの効果が反映されるかどうかは実際に保存してみないとわかりませんが、コードフリークを使わず普通にプレイしてセーブデータに保存できる要素であれば、ほぼ反映できます。逆に、コードを常にONにしていないと効果が現れないコードは反映できない可能性が高くなります。

セーブデータに反映されるコードの例

- 所持金MAX
- ステータスMAX
- アイテムの種類／個数変更
- キャラクター全開
- おまけ要素全開　ほか

セーブデータに反映されないコードの例

- 所持金へらない
- 無敵
- 無限ジャンプ
- キャラクター巨大化
- デバッグモード（隠し要素として追加されないもの）

ほか

※ゲームタイトルや秘技コードの仕組みによっては異なる場合があります。
※弊社コード誌の秘技コードは、セーブデータに保存することを前提としたものではありません。
コードによってはセーブすることで不具合が発生することもありますので、その旨あらかじめご了承ください。

セーブエディター、
パッチコードの注意点&トラブル対処方法

ここではセーブエディター使用上の注意・疑問点や、「パッチコードが効かない」などのトラブルが起こった場合の対処方法を紹介しています。困ったことが起こったらまずはここをチェックしてみてください。

セーブエディターが起動しません。

サーバーがメンテナンス状態に入っているか、インストールが正しく完了していません。もしくは、お使いになっているパソコンがネットワークに接続されていない可能性があります。

自分でゲームタイトルの追加はできますか。

製品の仕様上、ゲームリストへのゲームタイトル追加はできません。対応ゲームは順次追加される予定です。詳しくはセーブエディター起動時に表示される更新履歴等をご確認ください。

パッチコードが効きません。

- **パッチコードが正しく入力されていない可能性があります。**パッチコードは1文字間違っただけでも正常に動作しませんので、入力後は必ず正しく入力されているかを確認しましょう。「コードが効かない」という原因が、入力ミスだったケースは非常に多いのです。
- **使用しているソフトが別Ver.の可能性があります。**ゲームソフトによってはアップデートを行うとアップデート前とアップデート後のセーブデータ内容が異なり、パッチコードを使えない場合があります。詳細は以降の「ゲームのバージョンアップをしてもコードは使えますか。」をご確認ください。
- **USBメモリーなどが「書込み禁止」になっている可能性があります。**「書込み禁止」の状態ではパッチコードが反映されませんので、「書込み可能」な状態に切り替えてください。

ゲームのバージョンアップをしてもコードは使えますか。

同じゲームでも、バージョンが変わればパッチコードも変わる場合があります。そのため、パッチコード掲載ページには必ずバージョンの記載をしております。バージョン変更後にパッチコードが使用できなくなる場合がありますので、その際はゲームのアップデートファイルの削除を試し、ゲームのバージョンを元に戻すようにしてください。アップデートファイルを消して元の状態に戻すと、アップデートをした状態で作成したセーブデータがゲーム上でロードできない場合があります。その際はセーブデータをリストアして、ゲームバージョンと合致したパッチコードを改めて使用してください。コードを使う際は右ページの「アップデートバージョン判別方法」をよく読み、対応するバージョンを事前に確認しておきましょう。

パッチコードの効果は永続的ですか。

セーブエディターはパッチコードを使うことでさまざまな効果が反映された状態にセーブデータを編集するツールです。よってゲームプレイ中にコードの効果が常に反映されているわけではありません。例えば、資金をMAXにしても、使用した分だけ金額は減り、体力MAXでも攻撃を受ければ体力ゲージが減少します。同じ効果を得たい場合は再度同様のパッチコードをご使用ください。

セーブデータを元に戻せますか。

バックアップ機能をONにしてあれば可能です。セーブエディターにはセーブデータのバックアップ機能が搭載されており、この機能を事前にONにしておくことでパッチコードを使って編集したデータを編集前の状態にリストアすることが可能です。パッチコードの誤入力などの理由でセーブデータが正しく認識されないといった場合はセーブデータを直ちにリストアしてください。

10進数と16進数について

秘技・パッチコードでは、コンピュータなどの世界で使われている16進法という計算方法を使用しています。私たちが日常的に使っている計算方法は10進法と呼ばれ、0（ゼロ）から9まで数えたあとにケタが繰り上がりますが、16進法では9のあとアルファベットのA～Fが続き、そのあとにケタが繰り上がります【表1】。秘技・パッチコードは16進法で使われている16進数で記述されており、足し算や引き算が難しく感じるかもしれませんが、【表2】を使って16進数を10進数に変換して計算し、出てきた値を10進数から16進数に変換することで簡単に行えます。

Windows電卓でカンタン16進数計算

WindowsPCに標準搭載されている電卓で16進数の計算が行えます。［電卓］を起動後、左上の［表示］と書かれた部分から［プログラマ］を選択すれば、16進数計算のできる電卓が表示されます。

「16進」「10進」と書かれたボタンを押して計算方法を切り替えられます。

【表1】10進数⇔16進数 数値対応表

10進数	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
16進数	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	10

※10進数では0を含む10個の値をひとかたまり、16進数では0を含む16個の値をひとかたまりとしてあつかう。

【表2】10進数⇔16進数 数値変換表

10進数	16進数	10進数	16進数	10進数	16進数	10進数	16進数	10進数	16進数	10進数	16進数	10進数	16進数	10進数	16進数	10進数	16進数
1	1	30	1E	59	3B	88	58	117	75	146	92	175	AF	204	CC	233	E9
2	2	31	1F	60	3C	89	59	118	76	147	93	176	B0	205	CD	234	EA
3	3	32	20	61	3D	90	5A	119	77	148	94	177	B1	206	CE	235	EB
4	4	33	21	62	3E	91	5B	120	78	149	95	178	B2	207	CF	236	EC
5	5	34	22	63	3F	92	5C	121	79	150	96	179	B3	208	D0	237	ED
6	6	35	23	64	40	93	5D	122	7A	151	97	180	B4	209	D1	238	EE
7	7	36	24	65	41	94	5E	123	7B	152	98	181	B5	210	D2	239	EF
8	8	37	25	66	42	95	5F	124	7C	153	99	182	B6	211	D3	240	F0
9	9	38	26	67	43	96	60	125	7D	154	9A	183	B7	212	D4	241	F1
10	A	39	27	68	44	97	61	126	7E	155	9B	184	B8	213	D5	242	F2
11	B	40	28	69	45	98	62	127	7F	156	9C	185	B9	214	D6	243	F3
12	C	41	29	70	46	99	63	128	80	157	9D	186	BA	215	D7	244	F4
13	D	42	2A	71	47	100	64	129	81	158	9E	187	BB	216	D8	245	F5
14	E	43	2B	72	48	101	65	130	82	159	9F	188	BC	217	D9	246	F6
15	F	44	2C	73	49	102	66	131	83	160	A0	189	BD	218	DA	247	F7
16	10	45	2D	74	4A	103	67	132	84	161	A1	190	BE	219	DB	248	F8
17	11	46	2E	75	4B	104	68	133	85	162	A2	191	BF	220	DC	249	F9
18	12	47	2F	76	4C	105	69	134	86	163	A3	192	C0	221	DD	250	FA
19	13	48	30	77	4D	106	6A	135	87	164	A4	193	C1	222	DE	251	FB
20	14	49	31	78	4E	107	6B	136	88	165	A5	194	C2	223	DF	252	FC
21	15	50	32	79	4F	108	6C	137	89	166	A6	195	C3	224	E0	253	FD
22	16	51	33	80	50	109	6D	138	8A	167	A7	196	C4	225	E1	254	FE
23	17	52	34	81	51	110	6E	139	8B	168	A8	197	C5	226	E2	255	FF
24	18	53	35	82	52	111	6F	140	8C	169	A9	198	C6	227	E3	999	3E7
25	19	54	36	83	53	112	70	141	8D	170	AA	199	C7	228	E4	9999	270F
26	1A	55	37	84	54	113	71	142	8E	171	AB	200	C8	229	E5	99999	1869F
27	1B	56	38	85	55	114	72	143	8F	172	AC	201	C9	230	E6	999999	F423F
28	1C	57	39	86	56	115	73	144	90	173	AD	202	CA	231	E7	9999999	98967F
29	1D	58	3A	87	57	116	74	145	91	174	AE	203	CB	232	E8	99999999	5F5E0FF

※一部の秘技・パッチコードについては無効な場合があります。その際は、各秘技・パッチコードの注釈をよくお読みのうえ、コードをお使いください。
※左ページの解説および表に関し、記事内容の範疇を超えるご質問はお受けいたしかねますので、あらかじめご了承ください。

掲載コードの検証環境

掲載コードの検証は、各ゲーム機販売時の通常同梱物で行っております。メーカー純正品を含め、これら以外の環境（コードフリーク、セーブエディター以外の周辺機器を接続している場合など）での動作保証はいたしかねます。また、弊社では、各コード誌の編集期間内ですでに発売されているコードフリーク、セーブエディターを使用して検証を行っております（未発売の場合は、物理的に商品が存在しないため。サンプルも製品版と仕様が異なる可能性がありますので、検証には使用しておりません）。そのため、各コード誌の編集期間を過ぎた後に発売されたコードフリーク、セーブエディターに関する動作保証はいたしかねますのでご了承ください。

アップデートバージョン判別方法

ゲームのアップデートバージョンは、クロスメディアバーから判別可能です。「ゲーム」→「ゲームデータ管理」→「情報」の順に選択すると表示される画面の一番下に現在のアップデートバージョンが表示されます。